# Тестовое задание

## на вакансию Game Designer (World of Tanks Blitz)

В качестве тестового задания мы предлагаем вам подготовить документ с ответами на следующие вопросы:

1. Опишите, пожалуйста, какие, на ваш взгляд, есть плюсы и минусы в проекте World of Tanks Blitz в области существующего функционала.
2. Приведите свои идеи по улучшению игровых режимов в World of Tanks Blitz.
3. По возможности предоставьте, пожалуйста, новые режимы для World of Tanks Blitz.
4. Постарайтесь описать, какими вы видите кланы в World of Tanks Blitz (структура, особенности, режимы игры, задания и т. д.).
5. В качестве тестового задания мы предлагаем вам подготовить документ с разработанными предложениями для игроков, которые будут способствовать увеличению первичных платежей в системе. Объясните свою концепцию.

Также будем ждать от вас комментарий к выполненному тестовому заданию: укажите, пожалуйста, сколько времени ушло на его выполнение, с какими трудностями вы столкнулись и прочее.

Выполненное тестовое задание с комментариями к нему высылайте, пожалуйста, на адрес [cv\_job@wargaming.net](mailto:cv_job@wargaming.net).

Желаем успехов!